



Unionshåndbog

Gruppe : 738

Dato : 18.03.120

Side nr.: 1 af 2

KONKURRENCE

NATIONALE KONKURRENCER HASTIGHED OG DISTANCER

1. GENERELT

- 1.1 Distancer beregnes efter WGS-84 ellipse jord modellen og efter samme regneregler som anvendes i FAI Sporting Code.
(https://www.fai.org/sites/default/files/documents/fai_sporting_code_gs_2020_v1.1.pdf)
- 1.2 Ved opgaver, der anvender en:
 - a. Startlinje, regnes distancen fra startpunktet
 - b. Ankomstcirkel, regnes distancen til ankomstpunktet fratrukket ankomstcirkelens radius
- 1.3 Den samlede opnåede distance opgøres i km, der afrundes til ét decimal.
- 1.4 Ved udelanding benyttes første logpunkt efter stilstand som landingsposition.
- 1.5 Der gives kun hastighedspoint til piloter, der passerer ankomstcirkel jvf. kravene i UHB gruppe 737 stk. 3.
- 1.6 Tiden regnes i hele sekunder.
- 1.7 Start på opgaven regnes fra det tidspunkt, piloten krydser startlinjen interpoleret til nærmeste sekund.
- 1.8 Flyvetiden regnes fra opgavestart til krydsning af ankomstcirkel interpoleret til nærmeste sekund (se dog undtagelse i UHB gruppe 737 stk. 4.3)

2. DISTANCER

- 2.1 Hastighedsflyvning over opgivet bane
 - 2.1.1 Den pointgivende distance for piloter, der gennemfører opgaven regnes fra startpunktet via passerede vendepunkter til ankomstcirkel jf. pkt. 1.2.
 - 2.1.2 Ved udelanding regnes pilotens pointgivende distance som afstanden fra startpunktet via passerede vendepunkter til det første ikke passerede vendepunkt / ankomstcirkel jf. pkt. 1.2, fratrukket afstanden fra dette vendepunkt / ankomstcirkel jf. pkt. 1.2 til det logpunkt efter sidste passerede vendepunkt, der giver den største pointgivende distance.
- 2.2 Hastighed via angivne arealer til opgivet mål
 - 2.2.1 Den totale distance beregnes fra startpunktet via de passerede arealer i rækkefølge til ankomstcirkel jf. pkt. 1.2.
 - 2.2.2 Der benyttes det logpunkt i hvert areal, der giver den længste samlede distance.

NATIONALE KONKURRENCER
HASTIGHED OG DISTANCER



Unionshåndbog

Gruppe : 738

Dato : 18.03.120

Side nr.: 2 af 2

KONKURRENCE

2.2.3 Ved udelanding beregnes distancen fra start via passerede arealer i korrekt rækkefølge til det punkt i næste areal / ankomstcirkel jf. pkt. 1.2, der er nærmest landingspunktet, fratrukket distancen fra dette punkt til landingspunktet.

2.2.4 Som landingspunkt benyttes det logpunkt, der sammen med det optimale logpunkt i hvert areal, giver den længste samlede distance.

3. HASTIGHEDER

3.1 Hastighed over opgivet bane

3.1.1 Hastigheden regnes som forholdet mellem den pointgivende distance og flyvetiden på opgaven.

3.2 Hastighedsopgave via angivne arealer

3.2.1 For piloter, hvor **flyvetiden er større** end den fastsatte konkurrencetid, beregnes hastigheden som forholdet mellem den totale distance og flyvetiden.

3.2.2 For piloter, hvor **flyvetiden er mindre** end eller lig med den fastsatte konkurrencetid, beregnes hastigheden som forholdet mellem den totale distance og den fastsatte konkurrencetid.

NATIONALE KONKURRENCER
HASTIGHED OG DISTANCER