



Unionshåndbog

Ansvarlig: Fysikudvalg og Uddannelsesudvalg

FLYVEVIRKSOMHED

Gruppe : 534

Dato : 16.10.17

Side nr.: 1 (2)

SIGNALREGLER VED SPILSTART

Generelt

Afstanden mellem signalist og tipholder skal være så lille som mulig, ligesom signalisten skal kunne se tipholderen under hele startfasen.
Signalisten skal kunne følge flyet visuelt under startløbet på jorden indtil udkobling.

Visuelle signaler.

Svævepilot/fartøjschef/tipholder og omvendt.

- a) **KLAR** signal.
- b) **VENT** signal.

Tipholder – signalist

- a) **HAL TOT** signal.
- b) **KØR IND** signal.
- c) **VENT** signal

Svævepilot – spilfører.

- a) **FOR HURTIGT** signal.
Hvis svæveflypiloten skønner, at hastigheden øges mod maksimum for spilstart, skal der afgives et for hurtigt signal ved at "vinke" med vingerne, dvs. flyet vugges fra side til side omkring længdeaksen (X-aksen) med maksimum 20° krængning. Denne vuggen fortsættes, indtil farten nedsættes.
Hvis signalet ikke resulterer i en fartnedsættelse skal der kobles ud.
- b) **FOR LANGSOMT** signal.
Sænk næsen, hvis signalet ikke resulterer i en hastighedsforøgelse, skal der kobles ud.

GODKENDT AF

SIGNALREGLER SPILSTART



Unionshåndbog

Ansvarlig: Flysikudvalg og Uddannelsesudvalg

FLYVEVIRKSOMHED

Gruppe : 534

Dato : 16.10.17

Side nr.: 2 (2)

Audio signaler

Tipholder – svævepilot.

- a) **VENT** signal til udkobling.

Signalist/ tipholder – spilfører.

- a) **VENT** signal.

- b) **HAL TOT** signal.

Når tipholderens hal **TOT** signal er modtaget afgiver signalisten signal til spilføreren som følger:

- I. "Hal **TOT** til (svæveflytype, sprængstykke farve og evt. vandballast)". Hvis der er udlagt to startwirer, skal det entydigt fremgå af fraseologien, hvilken startwire der skal benyttes. Fx: Nordlig eller sydlig startwire:
"Hal **TOT** til (svæveflytype, sprængstykke farve og evt. vandballast) på nordlig startwire".

Spilføreren skal gentage signalet.

- c) **KØR IND** signal.

Når tipholderens kør ind signal er modtaget, afgiver signalisten kør ind signal, vha. følgende fraseologi:

"**KØR IND, KØR IND, KØR IND**". Dette gentages indtil farten er således at svævepiloten kan holde vingerne vandrette og tipholderen har sluppet vingen.

- d) **FOR HURTIGT** signal.

Afgives der et for hurtigt signal kalder signalisten: **LANGSOMMERE, LANGSOMMERE**, indtil svævepiloten stopper signalgivningen.

- e) **FOR LANGSOMT** signal.

Afgives der et for langsomt signal kalder signalisten: **HURTIGERE, HURTIGERE**, indtil svævepiloten stopper signalgivningen.

GODKENDT AF

SIGNALREGLER SPILSTART